

VY_32_INOVACE_INF2.10

Název: Test 1

Autor: Otto Kohout

Předmět: Informatika

Třída: 6. ročník ZŠ

Časová dotace: 10-15 minut

Metodické poznámky:

Tento test slouží pro ověření znalostí hardwaru a softwaru.

3.12.2012 6.A

Test 1

1. Jak říkáme počítači, který má case (bednu) naležato.



2. Jak říkáme anglicky pevným částem počítače, na které si můžeme sáhnout?

3. Říkali jsme si, že typ souboru poznám podle koncovky.

Jaká data nesou koncovku: a) **.jpg**
b) **.mp3.**

4. Jaký komponent vidíš na obrázku?



5. K čemu v počítači slouží procesor?

6. Do jakého portu připojujeme myš?

7. Jaký komponent je na obrázku?



8. Co je to operační paměť? Vysvětli na příkladu, když hraješ nějakou hru.

9. Na jaký hardware ukládáš svoje data? Fotky, hudbu, hry atd?

10. Jaké komponenty jsou rozhodující pro rychlost počítače?

Správné řešení

1. Desktop
2. Hardware
3. .jpg = obrázek, fotografie
.mp3. = hudební soubor
4. Základová deska (Motherboard)
5. Procesor je integrovaný obvod, který zpracovává a vykonává instrukce. Počítá vše, co se v počítači děje. Provádí výpočty, zpracovává data a řídí ostatní komponenty počítače.
6. USB port, sériový port PS/2
7. Operační paměť
8. do operační paměti se ukládají právě zpracovávaná data. Po vypnutí počítače se operační paměť vymaže. (Bez operační paměti jdu, nevím kam a proč)
9. CD, DVD, flash disk, hard disk
10. Procesor a operační paměť

Zdroje:

Základovka:

<http://www.alza.cz/asrock-g31m-gs-r2-0-d252835.htm>

Operační paměť

http://pctuning.tyden.cz/software/ladeni-windows/11165-ram_disk-operacni_pamet_nebo_pevny_disk?start=5